

Élményeim Dublinban

2018 nyarán részt vettem Dublinban a " There's an App for That! Exploring the Best Apps for Teaching and Student Learning" nevű kurzuson, ahol informatikai kompetenciámat szerettem volna fejleszteni.



Véleményem szerint a ma felnövekvő generáció tanítási módszereibe elengedhetetlenül fontos bevenni tanulást segítő kompetenciákat, hiszen a mai gyerekek már óvodás kortól ehhez (is) vannak szokva. Fontos megjegyezni viszont, hogy a applikációkat csupán kiegészítésként kívánom alkalmazni, mintegy módszertani repertoár növeléseként.

Csoportomban 10 fő tanult Lorenzo, olasz nemzetiségű, de családjával Dublinban élő tanárunk vezetésével. A csoport fele magyar volt, tehát 5 fő érkezett az ország különböző városaiból. Csupán ketten ismerték egymást korábbról. Ez különösen nagy segítség volt akkor, amikor laptopjaink különböző teljesítménye miatt egy-egy applikáció másképp működött, mint a tanár gépén. Ilyenkor tudtunk egymásnak segíteni, illetve el tudtuk magyarázni egy-egy lépés lényegét egymásnak.



A tanfolyamon sok új applikációt, illetve már ismert applikációk számomra új funkcióit ismerhettem meg, ami a tanév során sok probléma megoldásában segített, illetve nagy élmény volt, hogy a korábbi évekkal ellentétben, be tudtam kapcsolódni olyan beszélgetésekbe a tanáriban, amik ilyen applikációkról szóltak.

A tanfolyamot a TRELLO nevű applikáció megismerésével indítottuk, ez az applikáció foglalta össze a tanfolyam alatt tanult összes más tananyagot, illetve a segítségükkel készített produktumokat.

Más korosztályokra gondolva (hiszen sokan érkeztek általános iskolai tanárként), megismerkedtünk a CLASS DOJO applikációval, valamint a PLICKERS, SOCRATIVE, ONE NOTE applikációkkal. Ezen kívül foglalkoztunk a google fiókok számomra addig ismeretlen funkcióival, aminek segítségével optimálisabban tudom használni és kihasználni a rendszer adta lehetőségeket.

Hasonló praktikus szolgáltatásait ismerhettem meg a YOU TUBE videó megosztó applikációnak, illetve foglalkoztunk a TDM - GNU Operating System működésével, a MIT APP INVENTOR 2-vel és a szintén azóta is sokat használt ED PUZZLE applikációval.

Sok olyan applikációról tanultunk az eddig felsorolt néhányon kívül, amit nem közvetlenül az óra tananyagához viszek be, hanem inkább az órai anyag szerkesztésénél, összeállításánál segíti a munkámat a háttérben. Ilyen például a HP REVEAL/VIDEO COMPRESS, illetve a GOOGLE ARTS AND CULTURE applikáció.

Olyan alkalmazások működését is megismertük, amiket nem csak az órán, de saját tanulásra is ki lehet adni a tanulóknak, mint például a KAHOOT és a QUIZLET. Ezeket egyébként a mai napig használják a csoportjaim közül többen is és elmondásuk szerint is nagyon megkönnyíti a felkészülésüket egy-egy dolgozatra.

Összefoglalva tehát igen hasznosnak tartom az ilyen jellegű továbbképzéseket nem csak olyan témában, amiben már jók vagyunk, hanem esetemben pont egy olyan területen volt lehetőségem fejlődni, ami a gyengeségeimhez tartozott.